

Démonok az erdőben Nagy siker volt a szabadulós játék!

Sajtóreferens, 2019 okt. 07. 07 h. 14:07:54

A szabadulós játék az egyik legnépszerűbb modern szabadidős tevékenység ma Magyarországon. A fővárosban és vidéken is számtalan tematikájú játék várja a látogatókat a saját ötletektől kezdve a filmes feldolgozásokig, azonban nem csak a hivatalos, direkt erre a célra felépített szobák alkalmasak a szabadulásra az abonyi művelődési ház saját programot hirdetett, először 2017-ben a pincéjében. **Az abonyi ereklyék fosztogatói** elnevezésű játék még csak egyetlen helyiségre korlátozódott, később pontjában a város helyi története és egy fiktív nyomozószerű állt. A 2018-ban **Falunézeum szelleme** a művelődési háznak tette fel a szereplője évében egy kis történettel megbolondítva. Innentől kezdve már valóban csak egy lépés kellett ahhoz, hogy a szabadulás új szintet lépjen, és valami sokkal többé, illetve még interaktívabbá váljon. Tavasszal, a Kultúrházak éjjel-nappal programsorozat keretében megvalósult **A véréfarkas éjszakája** csak szigorúan nagykorú, érdeklődő játékosokat várta a falai között. Fokozódott a terror: az egész művelődési ház éjszakai, zárt tereiben vérszomjas szörnyeteg vadászott a gyanútlan résztvevőkre, amit csak a logikai feladványok sikeres megoldásával, a pályán végén található fegyverrel lehetett legyőzni. A program hatalmas sikert aratott, országos médiafigyelmet váltott ki, illetve rövid reklámfilmje a Kultúrházak éjjel-nappal spotpályázatán kiemelkedő nyert. Hova tovább? **Az erdő** elnevezésű program még inkább kitágította a játékteret. A helyszín ezúttal a volt Vadaspark lett, ahol a szörnyet Lombok között szuszog a hideg éjszakai szél, ahol ropognak az ágak, ahol ismét jár valami félelmetes. Warrenék paranormális nyomozóhíráspárként vonultak a történelemből, akik több ezernyi megmagyarázhatatlan, hátborzongató esetet dokumentáltak és írtak le a démoni megszállásokról. Történeteik megihlették a filmipart is a Démonok között franchise felvételét, illetve hozzájuk köthet a hírhedt Annabelle baba is. **Az erdő** az ügyeikből emelte ki a legfélelmetesebbeket: Amityville-t, a connecticuti árgyalást, a southend-i farkasembert, illetve magát Annabelle-t is, a keretsztori azonban fikció volt: a játékósnak egy démoni lényt kellett visszaváldani a tülviságra nevezett kimonddal és egy szent ereklyével a játékteret állomásain található betétkeltalással és összerakással. A csapatoknak szünetiük kellett. Egy órájuk volt, hogy valamennyi betétkeltet megtaláljanak az erdő ösvényein haladva. Közben folyamatosan terrorizáltak őket a démoni hangok, illetve maga a szörnyeteg, aki rémbohóc formájában rontott rájuk a szörnyetől. Miért pont bohóc? Bőrmilyen furcsának hangzik, a bohóc főbb nagyon sok embert érint, így nem véletlen, hogy számos horrorregény és film antagonistája a Q így Stephen King alakjaitól a rettenete is imádott bohócoként rémítgetni a csatornáján, de Batman nemezése is egy vihogó gonoszterv. A játék legfőbb érdekje az volt, hogy több szinten: pszichésen és fizikailag is megdolgoztatta az embereket. Egyes feladatok betétkeltalással csak összpontosított figyelem kellett, a nehezebb feladványok megoldásához találatkonyságra, elvont gondolkodásra volt szükség mindezt az esti órákban, egy szörnyet erdőben,

mindenf éle hanggal és szaggal k ör ülv éve, folyamatos, fesz ült k észenl étben, a r émboh óc ugyanis b árhol és b ármikor el Qugorhatott a bokorb ól, hogy a fr ászt hozza az emberekre, majd az elemml ámpaf ényben a j át ékt ér egyik pontj ár ól a m ásikba zavarja Qket. Az óvatlans ágnak pedig meg volt az ára. Akit elkapott a r ém, az kiesett a j át ékb ól. A zord, es Qs id Qj ár ás sem k önnny ítette meg a j át ékot, de a csapatok t ántor íthatatlanok voltak.

Az erd Q -t nagy érdekl Qd és övezte. A program eredetileg cs üt ört ök ön, p énteken és szombaton futott volna, napi h árom j át ékkal. A facebookos meghirdet és ut án azonban p ár óra alatt betelt minden id Qpont, így m ár meghirdet és n élk ül, a v ár ólist ás csapatokkal felt öltve kitol ódott a szabadul ás vas árnakra is, összesen napi n égy indul ással. Ez a bizony ít éka, hogy az ehhez hasonl ó szabadid Qs programoknak is l étjogosults ága van egy kisv árosban, egyben hi ányp ótl ó, ugyanis legink ább azon szem élyeknek kedveskedett, akik szeretik a fejt ör Qket és a borzong ást.K ősz őnj ük valamennyi csapatnak a lelkesed ést, illetve minden r észtvev Qnek, szervez Qnek a kitart ást, t ámogat ást! J öv Q tavasszal érkezik a k övetkez Q adrenalin bomba, egy új szabadul ós j át ék új t ört énettel, v árhat óan ism ét a Kult úrh ázak éjjel-nappal programsorozat keret én bel ül.

Cikk: Jand ácsik P álFot ók: J árd ány Vanda(A nagy ít áshoz kattintson a k épre!)